

# USO DE LA ANIMACIÓN

## 1.- Cosas que debes considerar:

- 1.- La animación comienza con velocidad inicial igual a cero ( $V_i = 0$ )
- 2.- Una vez iniciada la animación, tienes que aplicar el botón de **Pausa** para detenerla (a pesar de que no se observe ya la moto).

## 2.- Controles:

**Reiniciar.** Comienza de cero la animación. Para usar este botón la animación debe estar en Pausa o detenida.

**Pausa.** Detener o pausar.

**Play.** Con este botón inicias la animación

**Área del Grafico.** Aquí se genera de manera automática el grafico  $v$  vs  $t$

**Disminuir o Aumentar.** Estos botones nos permiten modificar el valor de la aceleración. El valor mínimo es  $1 \text{ m/s}^2$  y el máximo  $10 \text{ m/s}^2$ .

**Movimiento Uniformemente Acelerado: Gráfica v-t**

Aceleración ( $\text{m/s}^2$ )

Posición = 0.00 m

V final = 0.00 m/s

Tiempo = 0.00 s

v(m/s)	t(s)
0	0
0	1.5
3	3